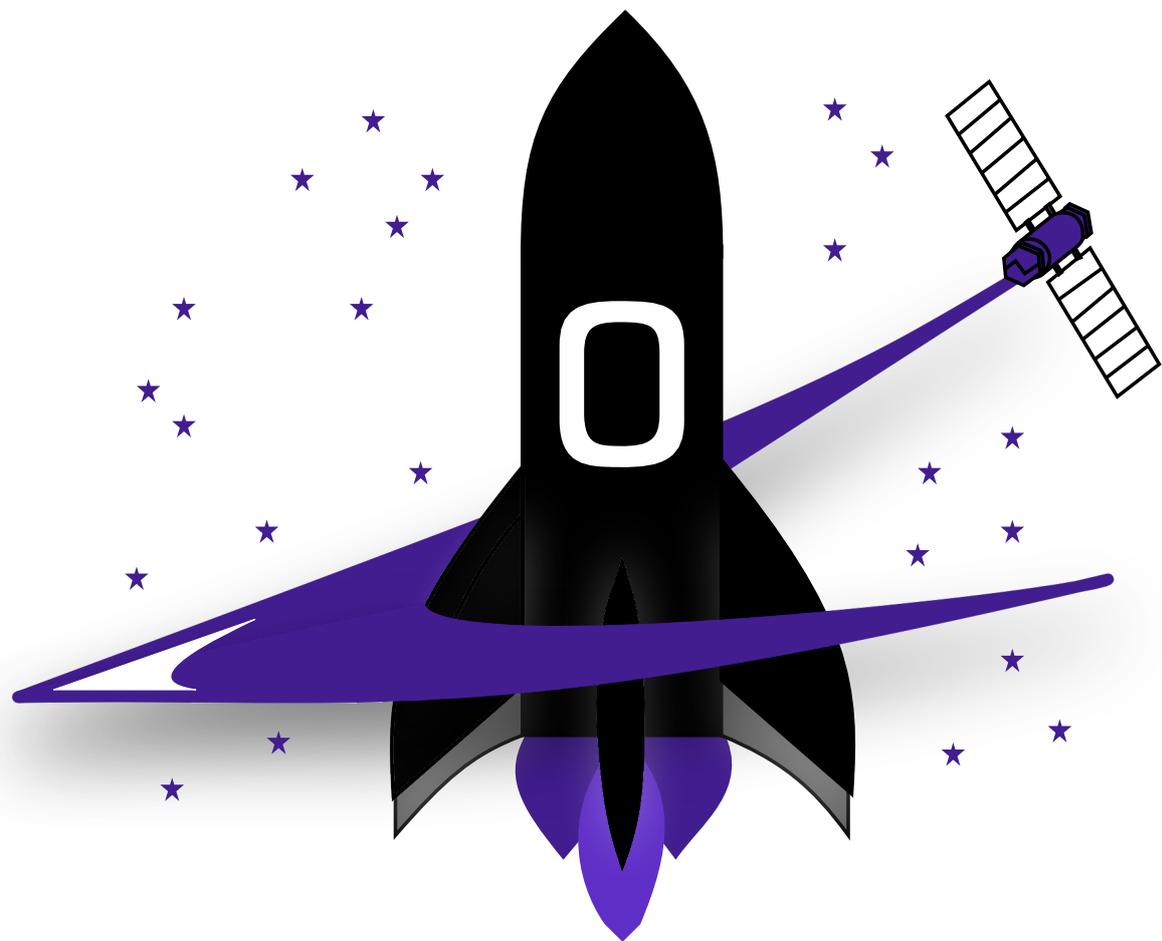


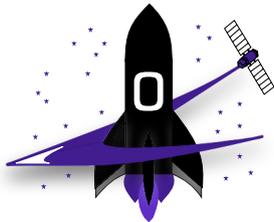
REGULAMENTO DA 1ª COPA ONLINE DE ASTRONÁUTICA



COPA ONLINE DE ASTRONÁUTICA

APOIADORES





**COPA ONLINE DE
ASTRONÁUTICA**

REGULAMENTO DA 1ª COPA ONLINE DE ASTRONÁUTICA

INSTRUÇÕES GERAIS SOBRE O CAMPEONATO

1.Copa Online de Astronáutica é um torneio virtual organizado pela equipe de foguetes Endurance Rockets, que incentiva o aprendizado e a prática de conceitos de STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics) por meio da construção e lançamento de foguetes e satélites. O objetivo deste torneio é promover a disseminação do conhecimento astronáutico de maneira lúdica e cooperativa. Os participantes deverão produzir um vídeo em que apresentam sua equipe, demonstrando os aspectos do projeto, seja ele um foguete de garrafa PET ou até mesmo o protótipo de um satélite. No torneio, serão avaliados vídeos gravados pelos competidores, juntamente com seus lançamentos ou protótipos.

2.Comissão organizadora da COA (Copa Online de Astronáutica) Os membros da Endurance Rockets são responsáveis pela realização e avaliação da COA. Mais informações sobre a equipe de organização podem ser encontradas no link a seguir:

3.Tarefas realizadas pela comissão da COA:

- Administração da plataforma do campeonato (EV3N);
- Elaborar o cronograma da COA;
- Avaliar os vídeos enviados pelos competidores ;
- Tomar as decisões para a realização da COA;
- Buscar patrocínios e apoios institucionais;
- Selecionar embaixadores da COA

4.Nível 4

- 1.Aberto a indivíduos ou equipes de até 3 membros. Embora seja permitida a participação individual, a organização do evento incentiva fortemente a formação de equipes com pelo menos 2 participantes, para fomentar o trabalho colaborativo.
- 2.Sua equipe deve ter um representante responsável pela inscrição e comunicação com a organização do torneio, denominado líder, podendo ser um aluno.
- 3.Todos os participantes devem estar regularmente matriculados em alguma instituição de ensino, seja ela pública ou privada.
- 4.Para garantir acessibilidade, equipes que não estejam vinculadas a instituições de ensino, conhecidas como 'equipes de garagem', também são bem-vindas e podem se inscrever livremente.

5. Categorias

O Nível 4 destina-se a alunos do Ensino Médio matriculados entre o 1º e o 3º ano. Neste nível, os participantes deverão construir um foguete utilizando garrafa PET e reação química entre vinagre e bicarbonato de sódio como propelente. O foguete deverá realizar um lançamento balístico, com foco em atingir uma maior distância.

Além do nível 4 possuímos também as categorias Nível 3, Nível 5 e Nível Satélite. Sendo o nível 3 foguetes de garrafa pet movidos pela pressão e água sendo um lançamento balístico assim como o nível 4. Nível 5 são foguetes de propelentes sólido sendo lançados aproximadamente 90º, buscando atingir a maior altura possível. O Nível Satélite é uma categoria no qual os alunos devem desenvolver algum satélite que solucione o problema da atualidade. (Mais informações sobre cada categoria no [Regulamento Geral](#))

6. Inscrição

1. As inscrições devem ser realizadas online, através da plataforma EV3N.
2. Devem ser preenchidos todos os dados solicitados nas fichas de inscrição.
3. Somente alunos inscritos irão receber certificados!
4. O período de inscrições será de 4 de outubro até o dia 15 de novembro.
5. Atente-se as datas caso o participante perca o período de inscrição, a data **NÃO** será prorrogada.
6. As inscrições são gratuitas para possibilitar a todos o acesso à Copa Online de Astronáutica.
7. Equipes no qual os vídeos do Youtube com acessos não liberados serão desclassificados, assim como vídeos que não cumprem com o tempo mínimo e máximo do regulamento.

Na plataforma EV3N você deve iniciar a inscrição preenchendo o nome do líder da equipe e seu email, posteriormente o local da equipe! Preencha o nome da equipe e selecione a sua modalidade (Nível 4), após isso preencha o nome e email dos outros integrantes, caso existam. Na sessão “Vídeo explicativo” deve ser incluído o vídeo da sua equipe explicando o projeto, sendo o link um vídeo do Youtube (Garanta que o vídeo esteja acessível), na seção lançamento deve-se incluir o link seguindo as regras de submissão, para sabermos a metragem. Preencha a questão sobre nome do professor. Após isso basta clicar no botão enviar!

7.Regras gerais

1. Condições para Participação:

- a. Todas as equipes devem cumprir rigorosamente os prazos estabelecidos no cronograma oficial.
- b. O conteúdo enviado deve ser original e desenvolvido exclusivamente pelos participantes da equipe. Plágio ou uso indevido de material de terceiros resultará em desqualificação imediata.

2. Submissão de Vídeos:

- a. Os vídeos devem ser enviados exclusivamente por meio de um link do YouTube e respeitar o limite máximo de 5 minutos de duração e no mínimo 2.
- b. É responsabilidade da equipe garantir que o link do vídeo esteja funcionando corretamente e que as configurações de privacidade permitam a visualização pelo comitê de avaliação.

3. Critérios de Avaliação:

- a. As equipes serão avaliadas de acordo com os critérios específicos de cada categoria, conforme detalhado nas rubricas de avaliação e em seus respectivos regulamentos.
- b. A decisão dos juizes é final e inquestionável. Não serão aceitos recursos ou revisões das notas atribuídas.

4. Segurança:

- a. Todos os projetos e experimentos devem ser realizados em conformidade com as normas de segurança apropriadas. A organização do torneio não se responsabiliza por quaisquer acidentes ou danos causados durante a execução dos projetos.
- b. Recomenda-se que os participantes sigam as orientações de segurança ao manipular materiais e realizar testes de lançamento.

5. Conduta dos Participantes:

- o Espera-se que todos os participantes ajam com respeito e cortesia na gravação do vídeo. Qualquer comportamento considerado inadequado ou desrespeitoso resultará em desqualificação.
- o A competição deve ser conduzida de forma ética e justa. Quaisquer tentativas de manipular ou fraudar os resultados serão punidas com a desqualificação imediata da equipe envolvida.

6. Direitos de Imagem e Propriedade Intelectual:

- a. Ao participar do torneio, os participantes autorizam a organização a utilizar seus vídeos, imagens e demais materiais para fins de divulgação, sem qualquer compensação adicional.
- b. Todos os direitos sobre os projetos desenvolvidos durante a competição permanecem com os autores, mas a organização se reserva o direito de compartilhar trechos e exibir os materiais submetidos.

7. Alterações no Regulamento:

- a. A organização do torneio se reserva o direito de fazer alterações neste regulamento a qualquer momento, se necessário, para garantir o bom andamento da competição.
- b. Qualquer alteração será comunicada aos participantes com antecedência adequada.

8. Casos Omissos:

- a. Qualquer situação não prevista neste regulamento será analisada e decidida pela comissão organizadora, sendo sua decisão final e inapelável.

8. Vídeos

Os vídeos devem ter no máximo 5 minutos de duração e no mínimo 2 minutos, devendo ser enviados por meio de um link do YouTube na plataforma EV3N, como descrito na seção 6 (Inscrição). É importante que os participantes verifiquem o funcionamento do link antes de submetê-lo. Sugerimos que o vídeo contenha os seguintes elementos:

- Ambiente sem ruído
- Iluminação adequada
- Boa qualidade de áudio
- Sem linguagem imprópria

Os elementos acima contribuirão para a avaliação dos vídeos. Os aspectos e o roteiro são de autoria própria, sendo o conteúdo avaliado com base na rubrica disponibilizada no regulamento de sua categoria e também na seção 09.

O título do vídeo explicativo deve estar no seguinte formato: "NOMEDAEQUIPE_VideoExplicativo", onde o nome da equipe deve ser apresentado em letras maiúsculas. O título do vídeo de lançamento deve ser: "NOMDAEQUIPE_LançamentoCOA"

9. Avaliação

A avaliação será feita pelo comitê de organização da COA seguindo os critérios de avaliação separados por níveis e vão ser feitas baseado na Rubrica do Nível 4 abaixo:

COPA ONLINE DE ASTRONÁUTICA					Equipe _____
					Nota Total: _____
RUBRICA					CATEGORIA: N4
CRITÉRIOS	BÁSICO (5 PONTOS)	BOM (10 PONTOS)	ÓTIMO (15 PONTOS)	EXCELENTE (20 PONTOS)	DEVOLUÇÃO
APRESENTAÇÃO Demonstra clareza e qualidade na fala e nos atributos do vídeo (qualidade de imagem, áudio etc...	Pouca clareza e objetividade dentro da apresentação, qualidade do vídeo em geral, não tão boa.	Apresentação bem desenvolvida no geral, mas faltando qualidade em algum ponto específico.	Apresentação bem desenvolvida, há clareza e objetividade na fala, e com boa qualidade no vídeo.	Apresentação muito bem desenvolvida, clareza na fala, e com uma ótima qualidade no vídeo, superando as expectativas.	
INOVAÇÃO Criatividade, originalidade e inovação no projeto.	Projeto bem desenvolvido, mas com pouca ou nenhuma inovação ou originalidade.	Projeto desenvolvido com adições que sai do padrão, ou criações originais e criativas.	Projeto com originalidade e criatividade, o projeto possui algo inovador que melhora a performance.	Projeto muito bem desenvolvido, original e criativo, com algo inovador que supera as expectativas com seu funcionamento.	
MODELAGEM A equipe fez uso de softwares de modelagem (open rocket, Fusion 360, etc.)	Pouco ou nenhum uso para projetar os foguetes e os lançamentos.	A equipe fez uso de um software para projetar uma ou mais partes do foguete ou lançamento.	A equipe fez uso total de softwares para projetar o foguete, modelar e imprimir peças 3D ou simular os lançamentos.	A equipe fez uso total de mais de um software para projetar tudo que fosse necessário no foguete e lançamento, superando as expectativas.	
REAÇÃO QUÍMICA Explicação científica e entendimento da reação química	A equipe não soube demonstrar nem explicar a reação química de forma clara e coerente.	A equipe explicou e(ou) demonstrou a reação química sabendo explicar mas de forma incompleta.	A equipe soube explicar e demonstrar a reação química do propelente de forma clara e coerente.	A equipe soube explicar e demonstrar a reação química do propelente e trouxe algo a mais suficiente para superar as expectativas	
LANÇAMENTO Vídeo do lançamento	O lançamento teve algum problema a parte como vazamentos ou não seguir uma direção certa.	O lançamento ocorreu como planejado, mas com algum problema simples que não teve forte impacto.	O lançamento foi estável e seguindo tudo conforme o planejado de forma estável e sem lançamentos.	O lançamento foi conforme o preparado, estabilizado, e sem nenhum contratempo e superando as expectativas.	

Requisitos:

1. Apresentação da base de lançamento utilizada.
2. Demonstração do foguete e características gerais.
3. Explicação da reação entre vinagre e bicarbonato de sódio como propelente e pressão em PSI utilizada.
4. Resultados obtidos durante lançamentos, incluindo a distância alcançada.
5. Projeto do foguete no software OpenRocket (Opcional).
6. Explicar como é feito as medidas do lançamento.

10.Prêmios

Serão premiadas as três melhores equipe do nível 4, de acordo com a pontuação dos vídeos explicativos, sendo 1º Lugar, 2º Lugar e 3º Lugar e posteriormente medalhas separadas por porcentagem, no lançamento será separado somente por porcentagem. Há diversos prêmios extras, sendo a premiação extra totalmente factível e entregue apenas se as equipes atenderem aos critérios propostos nos prêmios. A avaliação dos prêmios extras será feita em todas as categorias, havendo 1 prêmio de cada na COA inteira, todos certificados serão entregues online. Haverá premiação baseada no ranking tanto para a avaliação dos vídeos quanto para o lançamento realizado pela equipe, considerando a pontuação total obtida e a distância alcançada, conforme indicado abaixo.

Prêmios por destaque (Geral):

- *Prêmio Marcos Pontes - Design Inovador:*
 - *Reconhece o design mais criativo e inovador do objeto da sua modalidade.*
- *Prêmio Henrique Duarte - Melhor Design no OpenRocket:*
 - *Premia a equipe que apresentou o melhor design do foguete utilizando o software OpenRocket.*
- *Prêmio Nadielle Monteiro - Melhor Apresentação:*
 - *Premia a equipe com a melhor gravação de apresentação, incluindo qualidade do vídeo, criatividade e clareza.*
- *Prêmio Edvaldo Milan - Equipe destaque:*
 - *Reconhece a equipe que merece reconhecimento devido seus esforços.*
- *Prêmio João B. G. Canalle - Impacto Educacional:*
 - *Reconhece a equipe que teve o maior impacto educativo, compartilhando seu conhecimento e experiência com a comunidade.*
- *Prêmio Sérgio Sacani - Excelência Científica:*
 - *Destinado à equipe que demonstrou a melhor compreensão científica e explicou de maneira mais clara a reação química e os princípios de voo.*
- *Prêmio Iberê Tenório - Melhor Análise de Dados:*
 - *Concedido à equipe que apresentou a análise mais detalhada e precisa dos dados de seus lançamentos ou da reação química do propelente.*

Prêmios por colocação (Avaliação do vídeo) N4:

- 1º lugar: Troféu de vencedor da Copa Online de Aeronáutica (Opcional) + Medalha de Campeão (Opcional) + Certificado de 1º Lugar
- 2º lugar: Troféu de Segundo Lugar da Copa Online de Aeronáutica (Opcional) + Medalha de Vice-Campeão (Opcional)+ Certificado de 2º Lugar

- 3º lugar: Troféu de Terceiro Lugar da Copa Online de Aeronáutica (Opcional) + Medalha de Bronze (Opcional) + Certificado de 3º Lugar
- Melhores 25%: Medalha de Ouro (Opcional) + Certificado de Campeão
- Melhores 40%: Medalha de Prata (Opcional) + Certificado de Vice-Campeão
- Melhores 70% : Medalha de Bronze (Opcional) + Certificado de menção honrosa
- Melhores 80%: Medalha de Menção Honrosa (Opcional) + Certificado de Menção Honrosa
- Mais de 90%: Medalha de Participação (Opcional) + Certificado de participação

Prêmios por colocação (Lançamento) N4 :

Para premiar a aplicação dos projetos explicados nos vídeos do Nível seus lançamentos também serão premiados! Segue abaixo a premiação:

- Melhores 15%: Medalha de campeão (Opcional) + Certificado de Campeão
- Melhores 30%: Medalha de vice-campeão (Opcional) + Certificado de Vice-Campeão
- Mais de 60% : Medalha de menção honrosa (Opcional) + Certificado de menção honrosa
- Mais de 85%: Medalha de participação (Opcional) + Certificado de participação

Condizentes ao prêmios detalhados anteriormente:

Todo aluno participante receberá um certificado condizente ao ranking baseado na pontuação dos vídeos, abaixo do nome do aluno constará o tipo de medalha que ele ganhou, caso ele seja premiado. Além desse certificado, haverá um certificado para os lançamentos (caso aplicável), reconhecendo os melhores lançamentos. Para as premiações extras os integrantes das equipes premiadas vão receber um certificado com o nome do prêmio vencido. Aquilo que consta opcional é devido que ao final da competição oferecemos a opção de receberem a medalha/troféu, pois a equipe fica responsável por pagar a medalha/trófeu e frete.

11.Cronograma:

- As inscrições e envio dos vídeos devem ocorrer entre as datas: 04 de Outubro a 15 de Novembro.
- Avaliação dos vídeos: 15 de novembro a 10 de Dezembro
- Anúncio dos vencedores: 15 de Dezembro.

12. Disposições Finais:

A organização do torneio reserva-se o direito de alterar o regulamento, caso necessário, comunicando previamente os participantes. Quaisquer dúvidas ou controvérsias serão resolvidas pela comissão organizadora. Ao se inscrever no torneio, os participantes concordam com todas as regras aqui estabelecidas e autorizam o uso de seus vídeos e imagens para fins de divulgação do evento.

13. Contatos da Copa Online de Astronáutica:

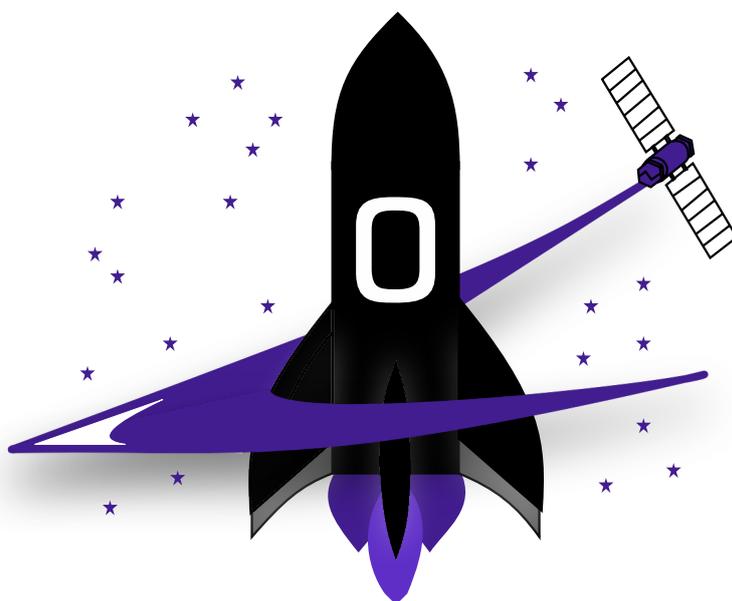
Email: endurancerockets@gmail.com

Jacareí, 09 de setembro de 2024

Andrew Ryan de O. Bortoli

Andrew Ryan de Oliveira Bortoli

Coordenador da equipe Endurance Rockets e da Copa Online de Astronáutica



COPA ONLINE DE ASTRONÁUTICA

APOIADORES

